

DAFTAR ISI

| | |
|---|------|
| KATA PENGANTAR | ii |
| ABSTRAK..... | vi |
| ABSTRACT..... | vii |
| DAFTAR ISI | viii |
| DAFTAR TABEL..... | xi |
| DAFTAR GAMBAR..... | xii |
| BAB I..... | 14 |
| PENDAHULUAN | 14 |
| 1.1. Latar Belakang..... | 14 |
| 1.2. Identifikasi Masalah | 17 |
| 1.3. Batasan Masalah | 17 |
| 1.4. Tujuan Penelitian | 17 |
| 1.5. Manfaat Penelitian | 18 |
| 1.6. Kerangka Berfikir | 19 |
| 1.7. Sistematika Penulisan | 19 |
| BAB II..... | 21 |
| TINJAUAN PUSTAKA..... | 21 |
| 2.1. Perbandingan Dengan Penelitian Terdahulu | 21 |
| 2.2. Website..... | 25 |
| 2.2.1. Pengertian Website..... | 25 |
| 2.2.2. Macam-macam Website | 26 |
| 2.3. Promosi..... | 26 |
| 2.3.1. Definisi Promosi..... | 27 |
| 2.3.2. Tujuan Promosi | 28 |
| 2.3.3. Sasaran Promosi | 29 |
| 2.4. Pariwisata | 29 |
| 2.5. Sejarah Kabupaten Grobogan..... | 30 |
| 2.5.1. Objek Wisata | 32 |
| 2.5.2. Kuliner..... | 34 |
| 2.5.3. Tradisi dan Budaya..... | 35 |
| 2.6. Unified Modelling Language (UML)..... | 38 |
| 2.6.1. <i>Use Case</i> Diagram..... | 38 |
| 2.6.2. <i>Activity</i> Diagram..... | 39 |
| 2.6.3. <i>Class</i> Diagram | 40 |

| | |
|--|-----------|
| 2.7. Metode Analisis Sistem..... | 41 |
| 2.7.1. Metode PIECES | 41 |
| 2.8. Metode Pengembangan Sistem | 43 |
| 2.8.1. Metode Prototype | 43 |
| 2.9. Bahasa Pemrograman dan Perangkat Lunak | 45 |
| 2.9.1. PHP..... | 45 |
| 2.9.2. HTML..... | 45 |
| 2.9.3. CSS..... | 46 |
| 2.9.4. MySQL..... | 46 |
| 2.9.5. Bootstrap | 47 |
| 2.9.6. XAMPP | 47 |
| 2.9.7. Sublime Text 3 | 47 |
| 2.10. Metode Pengujian..... | 48 |
| 2.10.1. Black Box Testing | 48 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN | 50 |
| 3.1. Rencana Penelitian | 50 |
| 3.2. Metode Analisis Sistem..... | 50 |
| 3.3. Objek Penelitian | 52 |
| 3.4. Lokasi Penelitian | 52 |
| 3.5. Teknik Pengumpulan Data | 52 |
| 3.5.1. Observasi | 53 |
| 3.5.2. Wawancara | 53 |
| 3.5.3. Studi Pustaka..... | 53 |
| 3.7. Tahapan Penelitian | 54 |
| 3.7.1. Communication | 54 |
| 3.7.2. Quick Plan & Quick Design..... | 55 |
| 3.7.3. Construction of Prototype | 55 |
| 3.7.4. <i>Deployment Delivery & Feedback</i> | 55 |
| BAB IV | 58 |
| HASIL DAN PEMBAHASAN | 58 |
| 4.1. Proses Bisnis Yang Sedang Berjalan..... | 58 |
| 4.2. Kebutuhan Fungsionalitas | 58 |
| 4.2.1. Kebutuhan Fungsionalitas Admin | 58 |
| 4.2.2. Kebutuhan Fungsionalitas Pengguna/Wisatawan | 59 |
| 4.3. Communication | 2 |

| | |
|---|----|
| 4.4. <i>Quick Plan & Design</i> | 2 |
| 4.4.1. Use Case Diagram Sistem Usulan..... | 2 |
| 4.4.2. Activity Diagram Sistem Usulan..... | 5 |
| 4.4.3. Class Diagram | 13 |
| 4.4. Construction of Prototype..... | 14 |
| 4.4.1. Tampilan <i>Wireframe</i> Aplikasi | 14 |
| 4.4.2. Implementasi Desain Aplikasi..... | 22 |
| 4.5. <i>Deployment Delivery & Feedback</i> | 32 |
| 4.5.1. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> | 32 |
| BAB 5 | 36 |
| KESIMPULAN DAN SARAN..... | 36 |
| 5.1 Kesimpulan..... | 36 |
| 5.2 Saran | 36 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 37 |

DAFTAR TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 1.1 Data Pengunjung Sumber: BPS Kabupaten Grobogan, 2016 | 15 |
| Tabel 2. 1 Studi Literature Review | 21 |
| Tabel 2. 2 Daftar Wisata Alam dan Buatan Kabupaten Grobogan | 33 |
| Tabel 2. 3 Daftar Kuliner dan Oleh-oleh Yang ada di Kabupaten Grobogan | 34 |
| Tabel 3. 1 Rencana Penelitian | 50 |
| Tabel 3. 2 Analisis PIECES | 51 |
| Tabel 3. 3 Pertanyaan Wawancara | 54 |
| Tabel 3. 4 Rencana Pengujian Black Box Testing | 56 |
| Tabel 4. 1 Kebutuhan Fungsionalitas Admin | 59 |
| Tabel 4. 2 Kebutuhan Fungsionalitas pengguna | 59 |
| Tabel 4. 3 Pengujian Black Box | 32 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 1. 1 Kerangka Berfikir | 19 |
| Gambar 2. 1 Gambar Simbol Use Case Diagram | 39 |
| Gambar 2. 2 Gambar Simbol Activity Diagram | 40 |
| Gambar 2. 3 Gambar Simbol Class Diagram | 41 |
| Gambar 2. 4 Tahapan Metode Prototype..... | 44 |
| Gambar 4. 1 Proses bisnis yang sedang berjalan..... | 58 |
| Gambar 4. 2 Use Case Diagram Sistem Usulan | 3 |
| Gambar 4. 3 Use Case Diagram Wisatawan..... | 4 |
| Gambar 4. 4 Use Case Diagram Admin | 4 |
| Gambar 4. 6 Activity Diagram Sistem Usulan..... | 6 |
| Gambar 4. 7 Activity Diagram Wisatawan Saat Register | 7 |
| Gambar 4. 8 Activity Diagram Login..... | 8 |
| Gambar 4. 9 Activity Diagram Wisatawan Kelola Profil Pribadi | 9 |
| Gambar 4. 10 Activity Diagram Pengguna | 10 |
| Gambar 4. 11 Activity Diagram Admin Saat Mengelola Website | 11 |
| Gambar 4. 13 Activity Diagram Wisatawan Melihat Riwayat Transaksi | 13 |
| Gambar 4. 14 Gambar Class Diagram..... | 14 |
| Gambar 4. 15 Wireframe Halaman Register | 15 |
| Gambar 4. 16 Wireframe Halaman Login..... | 15 |
| Gambar 4. 17 Wireframe Halaman Home..... | 16 |
| Gambar 4. 18 Wireframe Halaman Daftar Kebudayaan | 16 |
| Gambar 4. 19 Wireframe Halaman Daftar Kuliner | 17 |
| Gambar 4. 20 Wireframe Halaman Daftar Objek Wisata | 17 |
| Gambar 4. 22 Wireframe Halaman Pengisian Data Pemesan | 19 |
| Gambar 4. 23 Wireframe Halaman Transaksi..... | 19 |
| Gambar 4. 24 Wireframe Halaman Admin Mengelola Data Objek Wisata..... | 20 |
| Gambar 4. 25 Wireframe Halaman Admin Mengelola Data Kebudayaan..... | 20 |
| Gambar 4. 26 Wireframe Halaman Admin Mengelola Data Kuliner | 21 |
| Gambar 4. 27 Wireframe Halaman Admin Melihat Bukti Pembayaran | 21 |
| Gambar 4. 28 Wireframe Halaman Admin Melihat Riwayat Transaksi | 22 |
| Gambar 4. 29 Wireframe Halaman Admin Melihat Data Pengguna..... | 22 |
| Gambar 4. 30 Tampilan Halaman Register | 23 |
| Gambar 4. 31 Tampilan Halaman Login | 23 |
| Gambar 4. 32 Tampilan Halaman Home..... | 24 |
| Gambar 4. 35 Tampilan Halaman Daftar Kebudayaan | 26 |
| Gambar 4. 36 Tampilan Halaman Detail Kebudayaan..... | 26 |
| Gambar 4. 37 Tampilan Halaman Daftar Objek Wisata | 27 |
| Gambar 4. 38 Tampilan Halaman Detail Objek Wisata..... | 27 |
| Gambar 4. 39 Tampilan Halaman Pengisian Data Pemesan | 28 |
| Gambar 4. 40 Tampilan Halaman Upload Bukti Transaksi | 28 |
| Gambar 4. 41 Tampilan Halaman Transaksi Selesai..... | 29 |
| Gambar 4. 42 Tampilan Halaman Kelola Profile Pengguna | 29 |
| Gambar 4. 43 Tampilan Menu Admin Mengelola Data Objek Wisata..... | 30 |
| Gambar 4. 44 Tampilan Menu Admin Mengelola Data Kebudayaan..... | 30 |

Gambar 4. 45 Tampilan Menu Admin Mengelola Data Kuliner..... 31
Gambar 4. 46 Tampilan Menu Admin Memproses Transaksi 31
Gambar 4. 47 Tampilan Menu Admin Melihat Riwayat Transaksi 32